

Kontrolle 1., 2. und 3. Ordnung

Nach <http://Nichtwissen.com>

Kontrolle	1. Ordnung	2. Ordnung	3. Ordnung
Sinnbild	Maschine	Mensch(en)	Natur
Erklärung	Etwas unter Kontrolle halten.	Sich selbst unter Kontrolle haben.	Zuvor unbekannte Tatsachen kontrolliert nutzen.
Beispiel	Steuern eines Autos	Selbstorganisation eines Teams	Android-Telefone
Kontrolle durch Soll-Ist-Minimierung	Ist wird von <i>mir</i> an ein bekanntes Soll angepasst.	Die Differenz zwischen Ist und Soll wird von <i>mir/uns</i> minimiert. Ist und Soll bleiben dabei veränderbar und müssen nicht bekannt sein.	Die Differenz zwischen Ist und Soll wird von <i>anderen</i> minimiert. Es entstehen vorab unbekannte Tatsachen. Tatsachen setzen Ist = Soll.
Organisationsform	Organisation	Selbstorganisation	Evolutionsorganisation
Kontrolle durch	Macht	Vereinbarung	Schnelle Evolution
Manifest für Agile Softwareentwicklung			
http://agilemanifesto.org/iso/de/manifesto.html	Werkzeuge	Individuen und Interaktion	Prozesse ermöglichen
	Umfassende Dokumentation (Soll)	Funktionierende Software	Passende Software
	Vertragswandlung (Soll Fixierung)	Zusammenarbeit mit dem Kunden	Entkopplung zwischen Fachexperten
	Befolgen eines Planes	Reagieren auf Veränderungen	Evolutionäre Entwicklung
	Ops => Dev	DevOps	Dev Ops